

HUNGRY HUNGRY HIPPOS[®]

INSTRUCCIONES

DE 2 A 4 JUGADORES/EDAD 4 +

Contenido

• Base del juego • Cuerpos de hipopótamos, cabezas y lanzadores de canicas • 20 canicas • Hoja con etiquetas



ADVERTENCIA:

RIESGO DE ASFIXIA – Contiene bolas pequeñas.
Peligroso para niños menores de tres años.

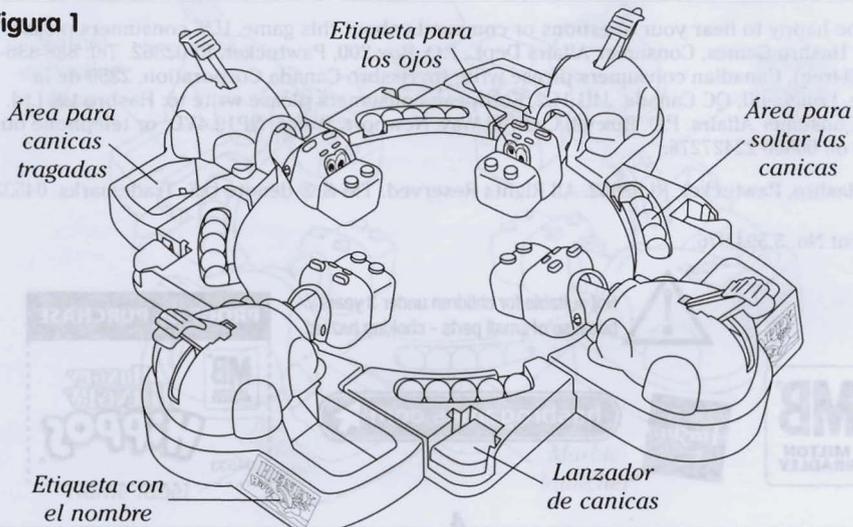
Objetivo

Hacer que tu hipopótamo coma la mayor cantidad de canicas.

LA PRIMERA VEZ QUE JUEGAS

1. Saca las piezas del juego de las bolsas, luego deshazte de las bolsas. (Deja las canicas en su bolsa hasta el momento de jugar.) La Figura 1 muestra el juego armado y listo para jugar. Refiérete a esta ilustración mientras armas el juego.

Figura 1



2. Para trabar los lanzadores de canicas: Introduce los 4 lanzadores de canicas en la base del juego como se ilustra en las Figuras 2A y 2B.

Figura 2A

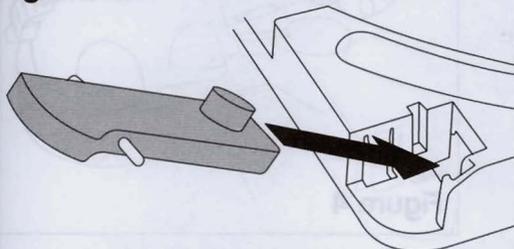
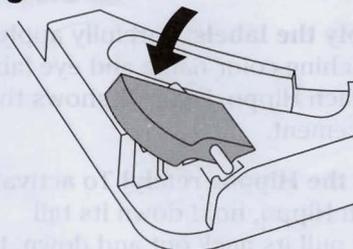


Figura 2B



3. Coloca las etiquetas: Con mucho cuidado coloca las etiquetas del nombre y de los ojos al hipopótamo del mismo color.

¡PREPARÉMONOS!

Une los hipopótamos a la base del juego: Para unir cada hipopótamo, desliza sus lengüetas del frente en cualquier costado de la base del juego. Luego presiona hacia abajo y hacia adentro para trabar el hipopótamo en su lugar. Ver Figuras 3A y 3B. **Importante:** Asegúrate que los hipopótamos se encuentren bien trabados en la base antes de comenzar a jugar.

Figura 3A

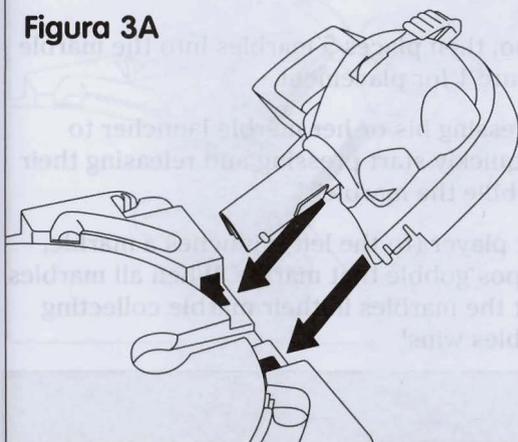
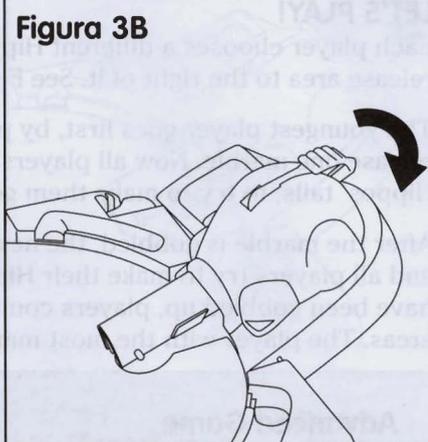
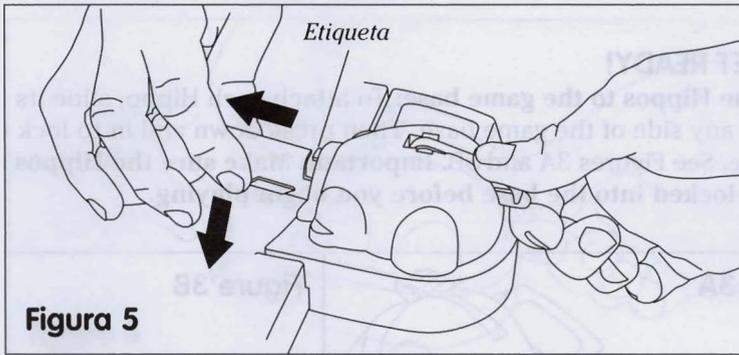
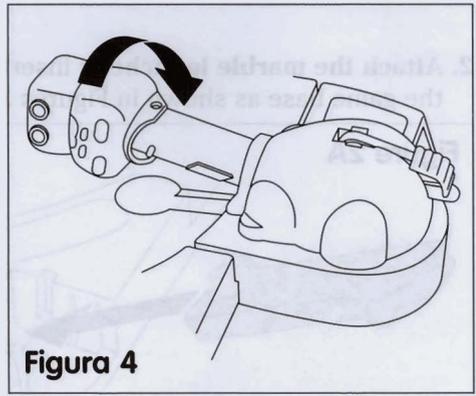


Figura 3B



Para unir las cabezas de los hipopótamos: Une cada cabeza encajando la clavija dentro del orificio en un lado, luego gira la cabeza y encaja el otro lado. Ver Figura 4.

¡Alista los hipopótamos! Para poner a funcionar cada hipopótamo, mantén la cola hacia abajo y jala su cuello hacia fuera y hacia abajo para liberarlo de la lengüeta. Ver Figura 5. Ahora presiona y suelta la cola del hipopótamo varias veces para asegurarte que el cuello se mueva hacia delante y hacia atrás con facilidad.



¡A JUGAR!

Cada jugador escoge un hipopótamo diferente, luego coloca 5 canicas en el área para soltar las canicas al lado del hipopótamo. Ver Figura 1 para su ubicación.

El jugador más joven comienza presionando su lanzador de canicas para soltar una canica. Enseguida todos los jugadores comienzan a presionar y soltar la cola de sus hipopótamos para que traguen la canica.

Una vez tragada la canica, el próximo jugador (a la izquierda) lanza una canica y todos los jugadores tratan de tragar la canica con sus hipopótamos. Cuando todas las canicas hayan sido tragadas, cada jugador cuenta las canicas que se encuentran en su área de canicas tragadas. ¡El jugador con mayor cantidad de canicas gana!

Juego Avanzado

Todos los jugadores lanzan sus canicas al mismo tiempo, y enseguida tratan con su hipopótamo de tragar la mayor cantidad de canicas. Cuando se acaben las canicas, el jugador con mayor cantidad de canicas gana.

PARA GUARDAR EL JUEGO

¿Acabaste de jugar? Para guardar el juego, jala cada hipopótamo hacia arriba y hacia fuera de la base de juego. Traba el cuello presionando su cola y levantando el cuello hacia arriba y encima de la lengüeta frontal. Coloca las canicas en el área de canicas tragadas, luego coloca la base del juego y los hipopótamos en la caja.

¿Necesita ayuda tu hipopótamo?

¿Se le desprendió la cabeza a tu hipopótamo? Solo tienes que encajarla de nuevo como se muestra en la Figura 4. Si se desprende el cuello, vuélvelo a unir de la siguiente manera:

- Primero, con cuidado levanta y saca la guía para canicas como se muestra en la Figura 6A.
- Vuelve a unir el cuello como se muestra en la Figura 6B.
- Luego encaja nuevamente la guía para canicas.

Figure 6A

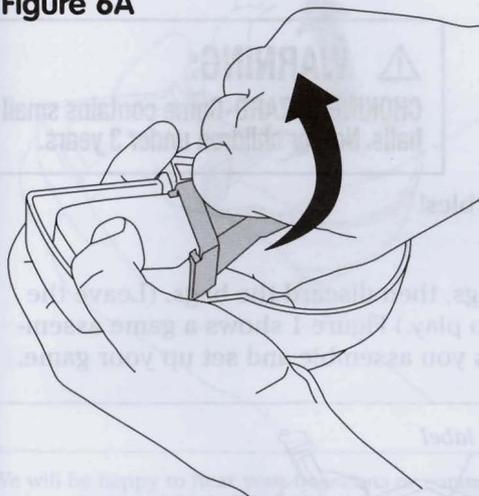
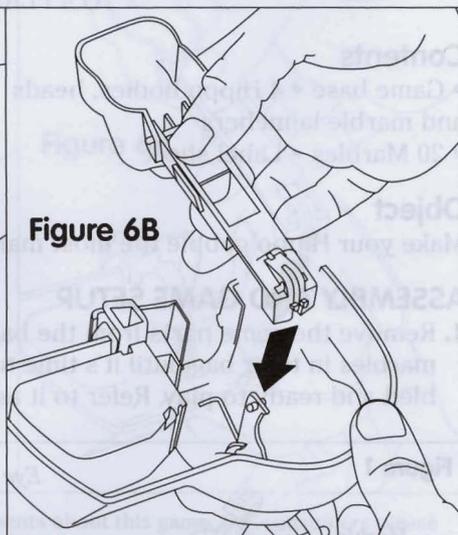


Figure 6B



Estaremos felices de recibir sus preguntas o comentarios sobre este juego. Escríbanos a: Hasbro Games, Consumer Affairs Dept., P.O. Box 200, Pawtucket, RI 02862. Tel: 888-836-7025 (sin costo alguno). Nuestros clientes canadienses, favor escribir a: Hasbro Canada Corporation, 2350 de la Province, Longueuil, QC, Canada J4G 1G2. Nuestros clientes europeos, favor escribir a: Hasbro UK Ltd., Hasbro Consumer Affairs, P.O. BOX 43, Caswell Way, Newport, Wales, NP194YD, o llame a nuestro número de ayuda: 00 800 2242 7276.

© 2005 Hasbro, Pawtucket, RI 02862. Todos los derechos reservados. TM y ® representa patentes y marcas registradas en E.U.A. 04533-1

U.S. Patent No. 5,594,976.



No se recomienda para niños menores de 3 años por tener piezas pequeñas – peligro de asfixia.



hasbrogames.com